**Opis przedmiotu zamówienia**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | Wymagane Okulary VR do obsługi telefonu komórkowego o rozmiarze ekranu do max 7,6 cali  Okulary muszą umożliwiać oglądanie filmów 3D lub granie w gry w wirtualnej rzeczywistości.  Okulary muszą zapewnić wirtualny świat 360 stopni, 3D i aplikacji VR. Okulary muszą być kompatybilne z aplikacjami VR na telefon oraz filmami i grami stworzonymi w tej technologii.  W obudowie okularów musi być można zamocować smartfon o przekątnej ekranu do max 7,6” z zainstalowanym systemem Android lub iOS.  Wymagana ochronna nakładka musi zapewniać komfort użytkowania i umożliwiać dobre dopasowanie okularów do kształtu twarzy, pozwalać na korzystanie z okularów VR bez konieczności zdejmowania okularów korekcyjnych.  Wymagane okulary musza posiadać dwie asferyczne, dwuwypukłe soczewki z pełną regulacją soczewek względem siebie (lewo/prawo) oraz względem oczu (przód/tył).),  Muszą umożliwiać umieszczenie smartfona z włączoną aplikacją w systemie mocowania telefonu do montowanego na głowie uchwytu umożliwiając pełną immersje 3D dla osoby badanej.  Pełna regulacja soczewek względem siebie (lewo/prawo) oraz względem oczu (przód/tył)  Okulary posiadać mają otwory wentylacyjne oraz wycięcia po bokach umożliwiające podłączenie słuchawek oraz kabla ładującego smartfon.  Wymagane pasy które bezpiecznie utrzymają okulary na głowie.  Wymiary: 198x135x10mm (+/-20%)  Maks. wym. Zastosowanego telefonu.: 170x80mm (+/-20%)  Obszar widzialny: 135x60mm (+/-20%).  Złącze: Jack 3.5mm  Waga: max 450g  **Ilość: 300 sztuk** |  |
| 2 | Wymagany Smartfon spełniający poniższe wymagania:  Pamięć RAM: min 4 GB  Aparat: Tylny 50 Mpx + 5 Mpx + 2 Mpx, Przedni 13 Mpx  Liczba rdzeni procesora: min 6-rdzeniowy  System operacyjny: Android min 12 Dane podstawowe Wyświetlacz: min 6.0", Liczba kolorów ekranu: min 16.7 mln; 2340 x 1080px, Super AMOLED lub równoważny  Pamięć wbudowana [GB]: min 128 Gb  Pamięć RAM: min 4 GB  Dual SIM: nie wymagane  Częstotliwość taktowania procesora [GHz]: 2 x 2.2 + 6 x 2.0  Standard karty SIM: Nano SIM  NFC: Tak  Typ złącza USB: min USB typ C  Ekran dotykowy: Tak  Czytnik kart pamięci: Tak  Aparat: Tylny 50 Mpx + 5 Mpx + 2 Mpx, Przedni 13 Mpx (+/-20%)  Pojemność akumulatora [mAh]: min 4000  NFC: wymagane  Kolor obudowy: preferowany Czarny,  Aparat fotograficzny tylny: Tak  Aparat fotograficzny przedni: Tak  Lampa LED: Tak  Funkcje aparatu: min Autofocus, Czujnik głębi, HDR, Makro, Optyczna stabilizacja obrazu, Panorama, Tryb portretowy, Ultraszerokokątny obiektyw  Rozdzielczość nagrywania wideo: Full HD  Alarm (budzik): Tak  Dyktafon: Tak  Kalendarz: Tak  Kalkulator: Tak  Tryb głośnomówiący: Tak  Wibracje: Tak  Funkcje dodatkowe: Akcelerometr, Czujnik światła, Magnetometr  GPRS: Tak  HSUPA: Tak  Standard Wi-Fi: 802.11 a/b/g/n/ac  Bluetooth: Tak  HSPA+: Tak  MMS: Tak  E-mail: Tak  Wi-Fi: Tak  LTE: Tak  SMS: Tak  EDGE: Tak  HSDPA: Tak  Standard Bluetooth: min 5.3  Odtwarzacz audio: Tak  Odtwarzacz wideo: Tak  Odbiornik GPS: Tak  Ładowarka w zestawie: Tak  Pozostałe wyposażenie: Igła do tacki SIM, Instrukcja obsługi, Karta gwarancyjna  Gwarancja: 24 miesiące  Kabel w zestawie: Kabel USB-A - USB-C  Parametry (+/-10%) Grubość [mm]: 8.4 , Szerokość [mm]: 76.8, Wysokość [mm]: 160.1  **Ilość: 300 sztuk**  **WYMAGANE BEZWZGLĘDNIE:**  **Wymagany wbudowany żyroskop**  **FUNKCJA UDOSTĘPNIANIA I PRZESYŁANIA EKRANU NA ŻYWO do urządzeń zewnętrznych Telewizor, tablet, komputer, telefon.**  **Oferowany telefon Musi obsługiwać Aplikacje z zakresu i typu VR GAMES HUB niezbędne do realizacji projektu lub równoważne.**  **Wymagane aplikacje muszą być zainstalowane w oferowanym telefonie.**  **Zamawiający wymaga od Wykonawcy potwierdzenia działania wyżej wymienionych aplikacji na oferowanym telefonie.**  Musi współpracować a aplikacjami VR i goglami VR dedykowanymi do telefonu zamawianymi przez Użytkownika np. typu „Okulary VR / Gogle VR V5 do telefonu” lub równoważne |  |